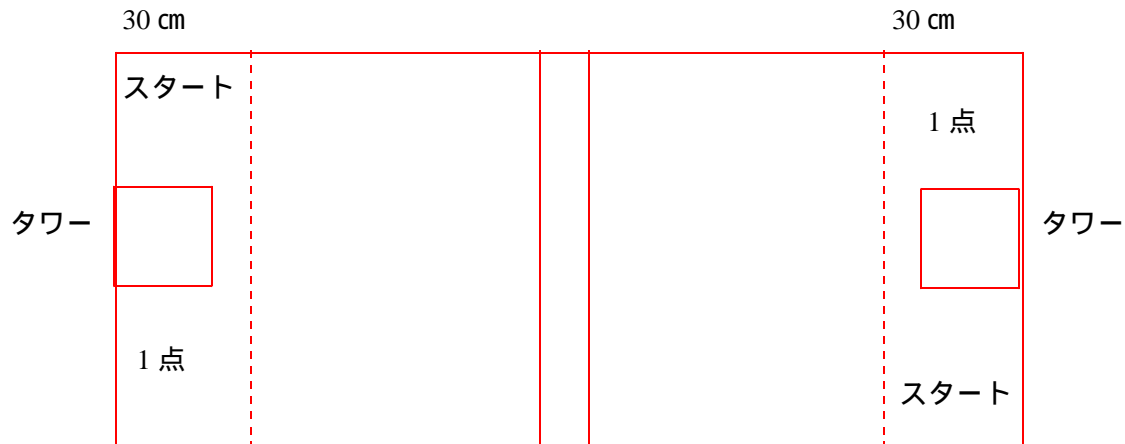


# 平成 20 年度 東海スクールネットロボコン

昨年度の中高ロボコンを下記のように改良



## 基本ルール

- ・競技時間 180 秒 (3 分) \* 参加人数により変更有り
- ・中央部アイテム載せ台に 14 個 × 2 列にアイテムを置く
- ・アイテムの間隔・・・ピンポン玉の頭と頭の間隔が 2 cm になるように設置する
- ・スタート位置から一斉にスタートし、アイテムをタワーに載せる  
(載せ台から自陣へのアイテムを振り落とす行為は反則 かき落とす行為も反則)
- ・載せ台にアイテムが無いところから載せ台を乗り越えて相手陣内へ入っても良い
- ・成り行きで落ちたアイテムは、そのまま
- ・わざと落とされたアイテムは審判がもとの位置に戻す
- ・点線より中央部は自由に行き来できるが点線内側は入れない。またアイテムにもふれない。

## 得点

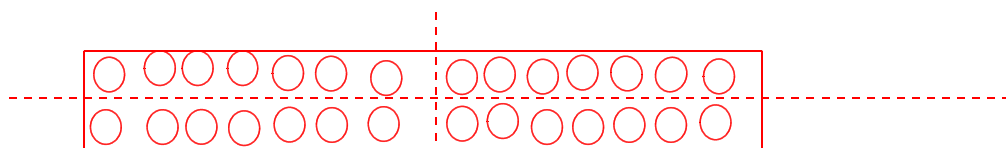
- ・タワー 1 階部分に載せたもの 2 点
- ・タワー 2 階部分に載せたもの 3 点
- ・タワー 3 階部分に載せたもの 4 点
- ・点線内側のアイテム 1 点  
(ピンポン玉が載っている部分が得点エリアとする)
- ・終了時ロボットに触れているアイテムは無得点
- ・載せ台に載っているアイテムはどちらも得点にならない

## 載せ台



- ・厚さ 10 mm
- ・材料を固定する (コンパネよこびったり))

## 載せ台概要



- ・中心部を基準にピンポン玉の頭と頭の間隔が 2 cm になるように設置する